

## 1. Векторы и линейные операции над ними

Рассмотрим в пространстве две точки  $A$  и  $B$ . Они определяют отрезок  $AB$ .

Отрезок  $AB$  называется **направленным**, если его концы  $A$  и  $B$  упорядочены; если при этом первой является точка  $A$ , а второй – точка  $B$ , то  $A$  – начало отрезка, а  $B$  – его конец. Направленный отрезок обозначается  $\overrightarrow{OA}$  или  $\overrightarrow{AB}$ . На рисунке 1 направленный отрезок снабжен стрелкой на конце.

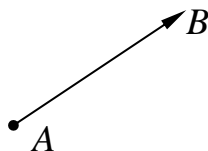


Рис. 1

**Вектором** (свободным вектором) называется направленный отрезок, который можно перемещать в пространстве параллельно самому себе. Обозначение:  $\overrightarrow{AB}$  или  $\vec{a}$ .

**Длиной (модулем)**  $|\overrightarrow{AB}|$  вектора  $\overrightarrow{AB}$  называется длина отрезка  $AB$ .

Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называются **сонаправленными** (обозначают  $\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{b}$ ), если они лежат на параллельных прямых и направлены в одну сторону.

Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называют **противоположно направленными** (обозначают  $\vec{a} \uparrow\downarrow \vec{b}$ ), если они лежат на параллельных прямых и направлены в разные стороны.

Векторы  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{BA}$  называются **противоположными**.

Каждую точку  $A$  пространства можно рассматривать как вектор с совпадающим началом и концом. Этот вектор обозначается  $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$  и называется **нулевым** вектором. Его длина считается равной нулю, а направление не определено.

Вектор, длина которого равна 1, называется **единичным**. Обозначается  $\vec{e}$ .

Два вектора называются **равными**, если они совмещаются параллельным переносом. Равные векторы одинаково направлены и равны по абсолютной величине. И обратно: если векторы одинаково направлены и равны по абсолютной величине, то они равны.

Два ненулевых вектора, направления которых совпадают или противоположны, называются **коллинеарными** (обозначают  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ ). Нулевой вектор считается коллинеарным любому вектору.

Три и более векторов называются **компланарными**, если они параллельны одной плоскости.

Для определенности любую тройку векторов, содержащую нулевой вектор, считают компланарной.

**Углом** между свободными векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется угол, на который необходимо повернуть вектор  $\vec{a}$  так, чтобы векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  стали коллинеарными сонаправленными векторами. Угол поворота против часовой стрелки считают положительным, в противном случае – отрицательным.

Два ненулевых вектора  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{CD}$  при  $A \neq C$  называются *равными*, если они:

- лежат на параллельных прямых;
- точки  $B$  и  $D$  лежат по одну сторону от прямой, проходящей через точки  $A$  и  $C$  ;
- имеют равные длины, т. е.  $|\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{CD}|$ .

### *Линейные операции над векторами*

#### **Сложение векторов**

Пусть заданы векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . Выберем в пространстве произвольную точку  $O$  и отложим от нее вектор  $\vec{a}$ . Получим вектор  $\overrightarrow{OA}$ . От точки  $A$  отложим вектор  $\vec{b}$ . Получим вектор  $\overrightarrow{AB}$ . Свободный вектор  $\overrightarrow{OB}$  называется *суммой* свободных векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

1) *правило треугольника* (рис. 2)

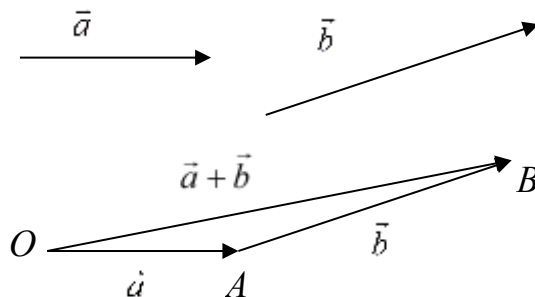


Рис. 2

2) *правило параллелограмма* (рис. 3)

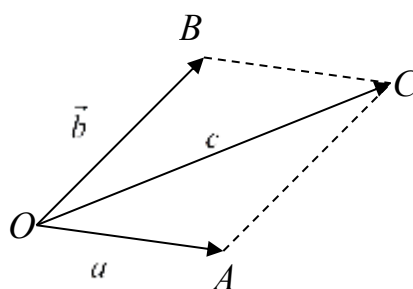


Рис. 3

3) *правило многоугольника* (рис. 4)

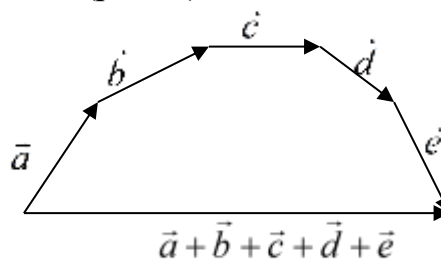


Рис. 4

### Частный случай

Если конец последнего вектора совпадает с началом первого, то сумма векторов равна  $\vec{0}$ .

### Свойства операции сложения:

1. Для любых двух векторов  $\vec{a}, \vec{b}$  верно равенство  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$  (коммутативность).
2. Для любых трех векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  верно равенство  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$  (ассоциативность).
3. Существует такой нулевой вектор  $\vec{0}$ , что для любого вектора  $\vec{a}$  верно равенство  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$ .
4. Для любого вектора  $\vec{a}$  существует вектор  $(-\vec{a})$ , для которого  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$ .

### Вычитание векторов

**Разностью**  $\vec{a} - \vec{b}$  векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется вектор  $\vec{c}$ , удовлетворяющий равенству  $\vec{a} = \vec{b} + \vec{c}$ . Результирующий вектор разности направлен в сторону уменьшаемого вектора. В параллелограмме, построенном на векторах  $\vec{a}, \vec{b}$ , разность – это вторая диагональ параллелограмма (рис. 5).

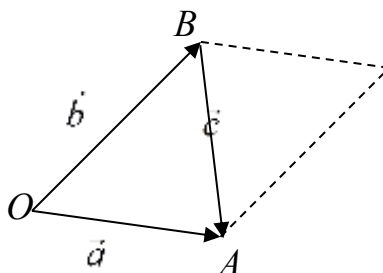


Рис. 5

### Умножение вектора на число

**Произведением вектора  $\vec{a}$  на число  $\lambda$**  называется вектор  $\lambda\vec{a}$ , удовлетворяющий следующим условиям:

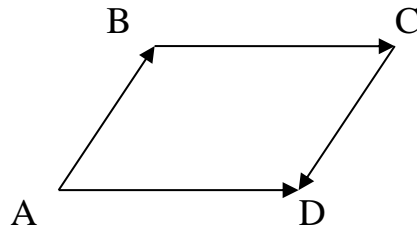
1.  $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$ .
2.  $\lambda > 0 \Rightarrow \lambda\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{a}$ ,  $\lambda < 0 \Rightarrow \lambda\vec{a} \uparrow\downarrow \vec{a}$ .

Заметим, что в случае, когда  $\lambda = 0$ ,  $|\lambda\vec{a}| = 0$ .

### Свойства операции умножения вектора на число:

1.  $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$ .
2.  $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$ .
3.  $(\lambda\mu)\vec{a} = \lambda(\mu\vec{a})$ .
4.  $1 \cdot \vec{a} = \vec{a}$ , где  $\lambda, \mu \in R$ , а  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  – произвольные векторы.

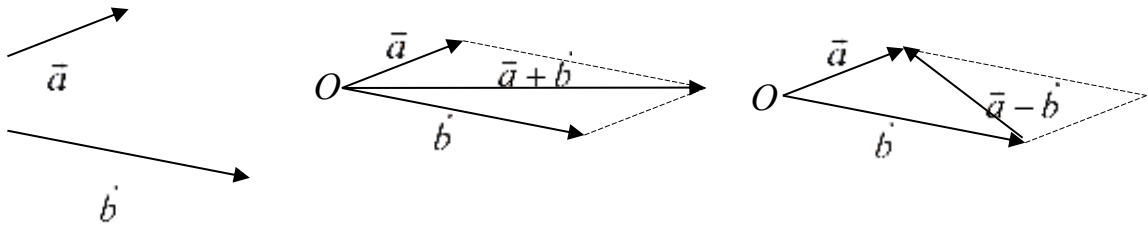
**Пример 1.** Пусть  $ABCD$  – параллелограмм. Указать среди векторов  $\overrightarrow{AD}$ ,  $\overrightarrow{BC}$ ,  $\overrightarrow{CD}$ ,  $\overrightarrow{AB}$  равные, противоположные, коллинеарные.



*Решение.*  $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$ , т. к. эти векторы равной длины и сонаправлены.  
 $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{CD}$ , т. к. эти векторы равной длины и направлены в разные стороны.  
 $\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{CD}$ ,  $\overrightarrow{BC} \parallel \overrightarrow{AD}$  – коллинеарные векторы.

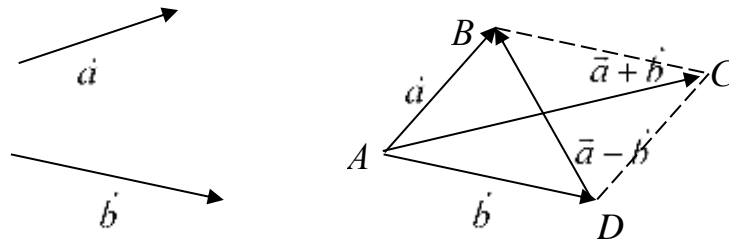
**Пример 2.** Заданы векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Построить каждый из следующих векторов: 1)  $\vec{a} + \vec{b}$ ; 2)  $\vec{a} - \vec{b}$ .

*Решение.*



**Пример 3.** Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  образуют угол  $\varphi = 60^\circ$ , причем  $|\vec{a}| = 5$  и  $|\vec{b}| = 8$ . Определить  $|\vec{a} + \vec{b}|$  и  $|\vec{a} - \vec{b}|$ .

*Решение.*



Найти длину вектора  $|\vec{a} + \vec{b}|$ , значит, найти длину большей диагонали параллелограмма, построенного на этих векторах.  $AC = |\vec{a} + \vec{b}|$ .

Рассмотрим параллелограмм  $ABCD$ :  $AB = DC = |\vec{a}| = 5$ ,  
 $AD = BC = |\vec{b}| = 8$ ,  $\angle A = \angle C = 60^\circ$ ,  $\angle B = \angle D = 120^\circ$ .

Диагональ  $AC$  найдем по теореме косинусов:

$$AC^2 = AD^2 + DC^2 - 2AD \cdot DC \cdot \cos \angle D,$$

$$AC^2 = 8^2 + 5^2 - 2 \cdot 8 \cdot 5 \cdot \cos 120^\circ,$$

$$AC^2 = 64 + 25 + 80 \cdot \cos 60^\circ = 89 + 80 \cdot \frac{1}{2} = 89 + 40 = 129,$$

$$AC = \sqrt{129}.$$

$$\text{Значит, } |\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{129}.$$

Найти длину вектора  $|\vec{a} - \vec{b}|$ , значит, найти длину меньшей диагонали параллелограмма, построенного на этих векторах.  $BD = |\vec{a} - \vec{b}|$ .

Диагональ  $BD$  найдем по теореме косинусов:

$$BD^2 = AB^2 + AD^2 - 2AB \cdot AD \cdot \cos \angle A,$$

$$BD^2 = 5^2 + 8^2 - 2 \cdot 5 \cdot 8 \cdot \cos 60^\circ,$$

$$BD^2 = 25 + 64 - 80 \cdot \cos 60^\circ = 89 - 80 \cdot \frac{1}{2} = 89 - 40 = 49,$$

$$BD = 7.$$

$$\text{Значит, } |\vec{a} - \vec{b}| = 7.$$

## 2. Проекция вектора

Пусть вектор  $\vec{a}$  составляет угол  $\varphi$  с осью  $l$ . **Проекцией** вектора на эту ось называется число (скаляр)  $pr_l \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi$ .

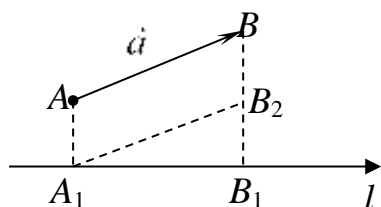


Рис. 6

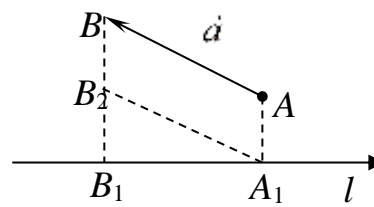


Рис. 7

Если угол  $\varphi$  острый (рис. 6), то проекция является положительной величиной, если угол  $\varphi$  тупой (рис. 7) – проекция отрицательна, если угол  $\varphi$  прямой – проекция равна нулю.

При ортогональной проекции угол между отрезками  $OA_0$  и  $AA_0$  прямой. Существуют проекции, у которых этот угол отличен от прямого.

Проекции векторов обладают следующими *свойствами*:

1.  $pr_l(\vec{a}_1 + \vec{a}_2) = pr_l \vec{a}_1 + pr_l \vec{a}_2$  (проекция суммы векторов равна сумме проекций векторов).

2.  $pr_l(\lambda \vec{a}) = \lambda pr_l \vec{a}$  (проекция произведения вектора на число равна произведению проекции вектора на число).

**Компонентной** (составляющей) вектора  $\vec{a}$  относительно оси  $l$  называется вектор  $\vec{a}' = \overline{A'B'}$  где  $A'$  – проекция начала вектора  $A$ ,  $B'$  – проекция конца  $B$  на ось  $l$ .

### Задания для решения в аудитории

1. Дан модуль вектора  $|\vec{a}| = 2$  и углы  $\alpha = 45^\circ$ ,  $\beta = 60^\circ$ ,  $\gamma = 120^\circ$ . Вычислить проекции вектора  $\vec{a}$  на координатные оси.

### 3. Координаты вектора

**Радиус-вектором** точки  $M$  называется вектор, начало которого совпадает с началом координат, т. е. вектор  $\overrightarrow{OM}$ .

**Координатами вектора**  $\vec{a} = \overrightarrow{OM}$  называются координаты его конечной точки  $M$ .

$$R^2 : \vec{a} = \overrightarrow{OM} = (x; y) \text{ или } \vec{a} = \{x; y\}.$$

$$R^3 : \vec{a} = \overrightarrow{OM} = (x; y; z) \text{ или } \vec{a} = \{x; y; z\}.$$

Если вектор задан координатами начала  $A(x_A; y_A; z_A)$ , и конца  $B(x_B; y_B; z_B)$ , то координаты вектора  $\overrightarrow{AB}$  можно найти по формуле:

$$\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A) \quad (1)$$

Если векторы заданы координатами  $\vec{a}(x_1; y_1; z_1)$ ,  $\vec{b}(x_2; y_2; z_2)$ , то операции над векторами выполняются по формулам:

$$1) \lambda \neq 0 \Rightarrow \lambda \cdot \vec{a} = (\lambda x_1; \lambda y_1; \lambda z_1), \text{ при } \lambda \neq 0;$$

$$2) \vec{a} \pm \vec{b} = (x_a \pm x_b; y_a \pm y_b; z_a \pm z_b).$$

**Длина (модуль)** вектора равна корню квадратному из суммы квадратов его координат:

$$|\vec{a}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \quad (2)$$

В системе  $xOy$  векторы  $\vec{i}$  и  $\vec{j}$  образуют **базис двумерного пространства**, где  $\vec{i}$  и  $\vec{j}$  – единичные векторы или орты (рис. 8).  $\vec{i} \perp \vec{j}$ ;  $|\vec{i}| = |\vec{j}| = 1$ .

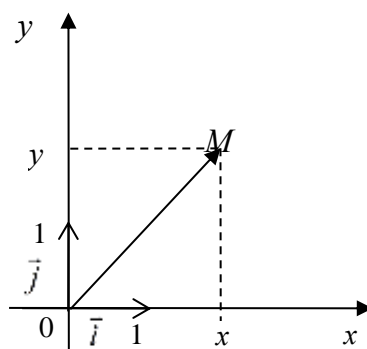


Рис. 8

В системе  $xOyz$  векторы  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  образуют **базис трехмерного пространства**. Если базисные векторы попарно ортогональны, а длины их равны единице, то система координат называется **ортонормированной**.

Базисные векторы **правой ортонормированной системы координат** обозначают  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  (рис. 9).  $\{\vec{i}; \vec{j}; \vec{k}\}$ ;  $\vec{i} \perp \vec{j}; \vec{j} \perp \vec{k}; \vec{k} \perp \vec{i}$ ;  $|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$ .

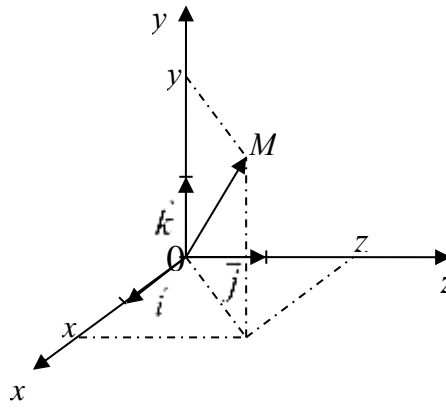


Рис. 9

Любой вектор  $\overrightarrow{OM}$  можно разложить по базисным векторам:

$$R^2 : \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}; \quad (3)$$

$$R^3 : \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}. \quad (4)$$

Выражения (3) и (4) называются **разложением вектора по координатному базису**.

$x \cdot \vec{i}; y \cdot \vec{j}; z \cdot \vec{k}$ , называются **компонентами вектора** на соответствующие оси.

**Пример 1.** Найти вектор  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ , если  $A(1; 3; 2)$  и  $B(5; 8; -1)$ .

*Решение.* Проекциями вектора  $\overrightarrow{AB}$  на оси координат являются разности соответственных координат точек  $B$  и  $A$ :  $a_x = 5 - 1 = 4$ ,  $a_y = 8 - 3 = 5$ ,  $a_z = -1 - 2 = -3$ . Следовательно,  $\overrightarrow{AB} = 4\vec{i} + 5\vec{j} - 3\vec{k}$ .

**Пример 2.** Даны координаты трех точек  $A(3; 0; -5)$ ,  $B(6; 2; 1)$ ,  $C(12; -12; 3)$ . Требуется записать векторы  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{AC}$  в системе орт, найти модули этих векторов и их сумму.

*Решение.* Для заданных точек  $M_1(x_1; y_1; z_1)$  и  $M_2(x_2; y_2; z_2)$  вектор  $\overrightarrow{M_1M_2}$  через орты  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  выражается следующим образом:

$$\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1)\vec{i} + (y_2 - y_1)\vec{j} + (z_2 - z_1)\vec{k} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}.$$

Подставляя в эту формулу координаты точек  $A$  и  $B$ , имеем:

$$\overrightarrow{AB} = (6 - 3)\vec{i} + (2 - 0)\vec{j} + (1 + 5)\vec{k} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + 6\vec{k}.$$

Подобным образом  $\overrightarrow{AC} = (12 - 3)\vec{i} + (-12 + 0)\vec{j} + (3 + 5)\vec{k} = 9\vec{i} - 12\vec{j} + 8\vec{k}$ .

Модуль вектора  $\overrightarrow{M_1M_2}$  вычисляется по формуле:

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}.$$

Подставляя в формулу найденные ранее координаты векторов  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{AC}$ , находим их модули:  $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{3^2 + 2^2 + 6^2} = 7$ ,  $|\overrightarrow{AC}| = \sqrt{9^2 + (-12)^2 + 8^2} = 17$ .

Чтобы найти сумму векторов  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{AC}$  необходимо к координатам вектора  $\overrightarrow{AB}$  прибавить координаты вектора  $\overrightarrow{AC}$ :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}: (3 + 9, 2 + (-12), 6 + 8); \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}: (12, -10, 14)$$

**Пример 3.** Вычислить проекцию вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{b} + \vec{c}$ , если  $\vec{a} = (1, -3, 4)$ ,  $\vec{b} = (3, -4, 2)$  и  $\vec{c} = (-1, 1, 4)$

*Решение.* Воспользуемся формулой  $np_{\vec{b}+\vec{c}}\vec{a} = \frac{\vec{a}(\vec{b} + \vec{c})}{|\vec{b} + \vec{c}|}$ .

Найдем  $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = 1(3-1) - 3(-4+1) + 4(2+4) = 35$ ,

$|\vec{b} + \vec{c}| = \sqrt{(3-1)^2 + (-4+1)^2 + (2+4)^2} = 7$ .

Отсюда,  $np_{\vec{b}+\vec{c}}\vec{a} = 5$ .

### **Решение типовых примеров**

**Задача 1.** Найти вектор  $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$ , если  $\vec{a} = (2; 3; -1)$ ,  $\vec{b} = (5; 9; 7)$ .

**Решение.**  $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} = (2+5; 3+9; -1+7) = (7; 12; 6)$ .

**Задача 2.** Найти вектор  $\vec{d} = 4\vec{p} + 5\vec{q}$ , если  $\vec{p} = (4; 5; -6)$ ,  $\vec{q} = (8; 2; 1)$ .

**Решение.**  $4\vec{p} = (4 \times 4; 5 \times 4; -6 \times 4) = (16; 20; -24)$

$5\vec{q} = (8 \times 5; 2 \times 5; 1 \times 5) = (40; 10; 5)$

Тогда:

$\vec{d} = 4\vec{p} + 5\vec{q} = (16+40; 20+10; -24+5) = (56; 30; -19)$ .

**Задача 3.** Разложить вектор  $\vec{S} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$  по трем некопланарным векторам:  $\vec{p} = \vec{a} + \vec{b}$ ,  $\vec{q} = \vec{a} - \vec{b}$ ,  $\vec{r} = 2\vec{b} + 3\vec{c}$ .

**Решение.**  $\vec{S} = \alpha\vec{p} + \beta\vec{q} + \gamma\vec{r}$ .

$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \alpha(\vec{a} + \vec{b}) + \beta(\vec{a} - \vec{b}) + \gamma(2\vec{b} + 3\vec{c}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b} + \beta\vec{a} - \beta\vec{b} + 2\gamma\vec{b} + 3\gamma\vec{c}$ .

Приравняем коэффициенты справа и слева:

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 1, \\ \alpha - \beta + 2\gamma = 1, \text{ тогда } \alpha = \frac{2}{5}; \beta = \frac{3}{5}; \gamma = \frac{3}{5} \text{ и } \vec{S} = \frac{2}{5}\vec{p} + \frac{3}{5}\vec{q} + \frac{3}{5}\vec{r}. \\ -2\alpha + 3\gamma = 1, \end{cases}$$

**Задача 4.** Даны точки  $A(1; 7; 0)$ ,  $B(5; 7; 3)$ ,  $C(7; 6; 5)$ . Разложить вектор  $\vec{a} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BC}$  по ортам  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ ,  $\vec{k}$  и найти его длину, направляющие косинусы, орт вектора  $\vec{a}$ .

**Решение.** Найдем координаты векторов:

$\overrightarrow{AC} = (7-1; 6-7; 5-0) = (6; -1; 5)$

$\overrightarrow{BC} = (7-5; 6-7; 5-3) = (2; -1; 2)$ .

Вектор  $\vec{a} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BC} = (6-2; -1-(-1); 5-2) = (4; 0; 3)$ .

Тогда  $|\vec{a}| = \sqrt{4^2 + 0 + 3^2} = \sqrt{25} = 5$ , следовательно,

$\cos \alpha = \frac{4}{5}$ ,  $\cos \beta = 0$ ,  $\cos \gamma = \frac{3}{5}$ ,  $\vec{a} = \left\{ \frac{4}{5}; 0; \frac{3}{5} \right\}$ .